

## Ejemplo de formulario para supervisión de proyectos/experiencias CAS

A. Primera parte (para ser conservado por el supervisor)

### 1. BREVE INTRODUCCIÓN AL PROGRAMA CAS

El programa de Creatividad, Actividad y Servicio es uno de los elementos fundamentales del Diploma IB. CAS es una propuesta de aprendizaje experiencial que busca desarrollar habilidades, actitudes y valores que permitan potenciar el crecimiento personal e interpersonal de los alumnos.

Todas las experiencias CAS deben cumplir con los siguientes criterios:

- ***Ubicarse dentro de una o varias de las áreas de CAS***
- ***Basarse en algún interés, habilidad, talento personal, o en alguna oportunidad de crecimiento***
- ***Proporcionar oportunidades de desarrollar los atributos del perfil de la comunidad de aprendizaje del IB***
- ***No deben utilizarse en los requisitos de evaluación que realicen los alumnos en sus asignaturas del Programa del Diploma ni formar parte de ellos***
- ***Actividades significativas, con propósitos definidos y resultados que tengan valor para todas las personas involucradas en ellas***
- ***Un desafío personal: las tareas deben suponer una superación personal con metas alcanzables***
- ***Evidencia de planificación, evaluación del progreso y comunicación de la información***
- ***Un proceso de reflexión sobre los objetivos alcanzados y el aprendizaje personal***

### Resultados de aprendizaje en CAS

1. ***Identificar en uno mismo los puntos fuertes y las áreas en las que se necesita mejorar.***
2. ***Mostrar que se han afrontado desafíos y se han desarrollado nuevas habilidades en el proceso.***
3. ***Mostrar cómo iniciar y planificar una experiencia CAS.***
4. ***Mostrar compromiso y perseverancia en las experiencias de CAS***
5. ***Mostrar habilidades de trabajo en equipo y reconocer los beneficios del trabajo colaborativo.***
6. ***Mostrar compromiso con cuestiones de importancia global***
7. ***Reconocer y considerar el aspecto ético de las decisiones y las acciones***

Estos resultados corresponden a la totalidad del programa CAS. Las experiencias deben conducir a lograr estos resultados en forma global. Una experiencia puede estar orientada a uno sólo o más resultados de aprendizaje en CAS.

¡Muchas gracias por ser parte de este desafío!

B. Segunda parte. Para ser completado con el alumno y conservado por él.

2. TÍTULO DEL PROYECTO/EXPERIENCIA

3. LUGAR DONDE SE DESARROLLA (INSTITUCIÓN, ORGANIZACIÓN, CAMPUS...OTROS)

4. NOMBRE DEL ADULTO RESPONSABLE DE SUPERVISAR EL PROYECTO/EXPERIENCIA CAS

TELÉFONO DE CONTACTO \_\_\_\_\_ E-MAIL \_\_\_\_\_

HORARIO PREFERIDO PARA CONTACTAR:

5. BREVE DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO/EXPERIENCIA. FUNDAMENTACIÓN. OBJETIVOS.  
ACTIVIDADES. RESULTADOS DE APRENDIZAJE EN CAS QUE SE ABORDAN

6. FRECUENCIA, DURACIÓN Y EXTENSIÓN DE LAS EXPERIENCIAS

